

VERIA

Návod pre inštaláciu aplikácie



Inštalacia aplikácie a registrácia účtu.



Pre **Android**: na Google Play vyhľadajte kľúčové slovo „**Tuya Smart**“
a urobte inštaláciu do Vášho mobilného zariadení.



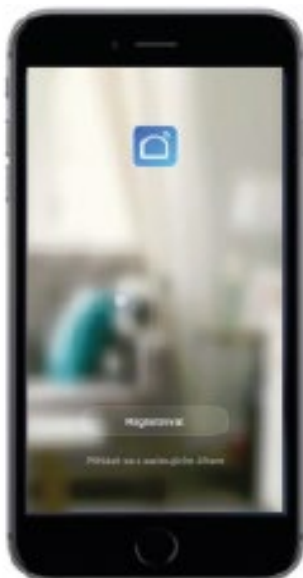
Pre **IOS**: na Apple Store vyhľadajte kľúčové slovo „**Tuya Smart**“
a urobte inštaláciu do Vášho mobilného zariadení.



Po inštalácii a uložení aplikácie do mobilného telefona, vstúpte do aplikácie a zaregistrujte sa.

Aplikácia sa po inštalácii automaticky prepne do jazyka, v ktorom je používaný Váš mobilný telefon.

Registrácia (Vytvorenie registračného účtu).



Krok 1:

Na hlavnej stránke prihlasovacieho rozhrania kliknite na tlačidlo „Registovať“ a postupujte aplikaciou, ktorá Vás prehľadne a zrozumiteľne prevedie registráciou nového účtu.



Krok 2:

V menu "Registrácia e-mailom" zadajte svoj e-mail adresu, na ktorý bude váš účet držaný a potvrdíte Tlačidlo "Načítajte si overovací kód".



Krok 3:

Potvrďte vlastnictví e-mailové adresy zadáním overovacího kódu, který vám bude zaslaný na e-mail.

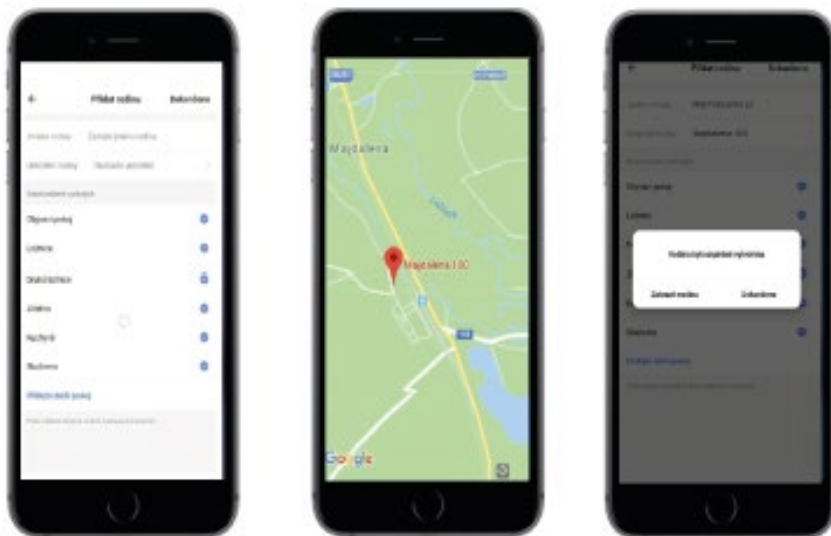


Krok 4:

Nastavte bezpečné heslo na přihlášení do svého konta.

Heslo je volitelné, musí obsahovat 6 až 20 znaků včetně písmen a čísel.

Po zadání hesla klikněte na tlačidlo "Hotové".



Krok 5:

Vytvorte "Domov", nazývaný "Rodina".

Zadajte svoje domáce meno a polohu svojho domova na mape
(to je potrebné napríklad pre predpovede počasia).

Ak chcete údaje uložiť, kliknite na tlačidlo "Hotové".



**je ochranná známka pre produkty spoločnosti:
SAFE HOME europe, s.r.o. Seat of the company:**

Havlíčková 1113/47, 750 02 Přerov

Czech Republic

Tel.: +420 581 222 262

Web: www.veria.eu

Spoločnosť SAFE HOME europe, s.r.o. si vyhradzuje právo na zmenu
a zmeniť špecifikácie produktu bez predchádzajúceho upozornenia.

Všetky materiály sú starostlivo skontrolované, ale spoločnosť

SAFE HOME europe, s.r.o. nenesie zodpovednosť za žiadne

dôsledky spôsobené chybami tlače

alebo chyby v prekladoch tejto príručky.

© 2021 SAFE HOME europe, s.r.o.

Všetky práva vyhradené.